

Project Capacity Building - SOFTWARE met IMPACT
Praktijkleertraject softwareontwikkeling (digital edition)

Binnen de ICT-arbeidsmarkt is er een groot tekort aan softwareontwikkelaars. In de praktijk blijken er werkzoekende, met bijvoorbeeld een uitkering, te zijn die beschikken over werkervaring of affiniteiten in development. Vaak zijn de gewenste technieken en werkervaring echter verouderd of is er niet gewerkt in een softwareproductie omgeving.

Stichting BEE-Ideas organiseert een ontwikkel traject om de arbeidsmarkt krapte te verbinden aan werkzoekenden met development kwaliteiten. Door in de praktijk werkervaring op te bouwen in de nieuwste technieken en werkmethoden vergroten deelnemers hun marktwaarde waardoor instroom in de ICT sector makkelijker wordt.

Inhoud project

Het project bestaat uit het ontwikkelen van software met impact, dus software die bijdraagt aan een betere samenleving. In dit geval werkt de projectgroep van ca. 10 kandidaten aan een nieuw software-initiatief met en duurzame impact op mens, maatschappij en/of milieu.

Voor wie?

Affiniteit ICT

De kandidaten hebben ervaring binnen de ICT (software development) of hebben op zelfstandige basis ervaring met development opgebouwd. Concrete werkervaring is dus niet per se relevant. Een technische opleiding is een pre maar geen vereiste.

Intrinsieke motivatie

De kandidaten zijn sterk gemotiveerd de eigen carrière in de ICT te willen opbouwen of voortzetten en willen hier energie in stoppen. Het uitgangspunt is zelfstandig programmeren en leren. De kandidaat voelt zich verantwoordelijk voor de eigen leercurve.

Mindset

Er wordt een actieve houding verwacht en zin om met het projectteam de klus te klaren. Zelfstandigheid en enthousiasme zijn kwaliteiten die hierbij nodig zijn. Kandidaten zijn jong van geest en beschikken over flexibiliteit. De communicatieve vaardigheden zijn voldoende om samen te werken in een groep zowel online als offline.

Leervermogen

Kandidaten beschikken over de kwaliteiten om technische concepten op verschillende abstractieniveaus te begrijpen. Een gezond stel hersenen en technische affiniteit is voldoende. Richtlijn is HBO werk- en denkniveau.

Laptop

Kandidaten dienen in het bezit zijn van een eigen laptop of pc met webcam en microfoon. Wanneer dit niet het geval is moet hiervan melding worden gemaakt zodat de projectcoördinatie naar een oplossing kan zoeken. De voorkeur gaat uit naar Windows, daar zijn wij volledig op ingericht, maar Mac of Linux is ook werkbaar. Er zijn geen hele hoge specificaties nodig (*minimaal 60GB vrij geheugen, bij voorkeur SSD en 8GB ram werkgeheugen*).

Projectdoelen

- Doel 1: Ontwikkelen en professionaliseren van het engineering niveau van werkzoekenden door praktijkervaring, opleiding, kennisdeling en samenwerken met elkaar en met professionals uit het bedrijfsleven. Kandidaten kunnen certificeren in Scrum PSM1 en een certificaat PearsonVue ITS gebaseerd op Microsoft.
- Doel 2: Realiseren van een softwareproject met een duurzame impact. Ervaring opbouwen in het samenwerken in teams op afstand.
- Doel 3: Plaatsen van deelnemers bij bedrijven. Door:
- het koppelen van werkzoekende kandidaten aan mogelijke werkgevers
 - door het vergroten werknemersvaardigheden
 - aandacht te geven aan solliciteren
 - het netwerk actief te koppelen aan kandidaten uit het project.

Praktijkleer project

Het team zal onder wekelijkse begeleiding van een architect/engineer zelfstandig een duurzaam softwareproject gaan opzetten. Door te doen worden nieuwe technieken eigen gemaakt in een scrum omgeving. Er wordt kennis gemaakt met een software ontwikkelomgeving en manier van werken. Er wordt door zelfstudie en online leren geleerd i.c.m. technische sessies. In de laatste 3 maanden wordt het bedrijfsleven betrokken om technische sessies te geven waar mogelijk nieuwe arbeidsrelaties ontstaan. Hier ontstaat ruimte aan de certificering voorbereiding te werken.

Tijdens het project worden er aan de front-end platform onafhankelijke technieken opgedaan zoals HTML5, CSS, Angular en Bootstrap. Aan de back-end worden Microsoft gerelateerde technieken opgedaan zoals C# en .NET. Dit vormt een verbreding van het portfolio van de mensen met een Associate Degree.

Duur

6 maanden gedurende kantoortijden. Excl. Eventuele gezamenlijke vakantiestop bouwvak of kerst. Startdatum: maandelijks.

Locatie

Het programma zal digitaal op afstand uitgevoerd worden. Hier zal de nadruk liggen in het samenwerken op afstand met gebruik van de digitale leer- en ontwikkelmogelijkheden.

Kosten

Het project kan met behoud van een eventuele uitkering worden doorlopen. Voor de deelname aan dit project vragen wij een bijdrage van € 2.799,- excl. BTW. Voor kandidaten met een uitkering dient hiervoor een akkoord op je scholingsbudget te zijn van je contactpersoon bij het UWV of gemeente.

Baangarantie

Baan intentie. De overtuiging van de organisatoren is dat kandidaten dusdanig aantrekkelijk zijn voor bedrijven dat er een aanzuigende werking ontstaat. Daarnaast wordt het bestaande netwerk van de deelnemende partners actief gekoppeld aan de deelnemers. Het lopende projecten in tien steden laten hier goede resultaten in zien. De doelstelling is uitplaatsing naar werk maar een harde baangarantie kan niet worden afgegeven door de stichting.

Werving en selectie

De deelnemers aan het project worden middels een digitale screening in een een-op-een gesprek geselecteerd. Na het definitief vormen van de groep volgt er een project kick-off en hierna gaan we van start.