

# Sociaal- Innovatieplan

## **Project SOFTWARE met IMPACT** *Praktijkleertraject software ontwikkeling (digital edition)*

Binnen de IT-arbeidsmarkt is er een groot tekort aan software ontwikkelaars. In de praktijk blijken er werkzoekenden, met bijvoorbeeld een uitkering, te zijn die beschikken over werkervaring in of affiniteit met development. Vaak zijn de gewenste technieken en werkervaring echter verouderd of is er niet gewerkt in een softwareproductie omgeving.

Stichting BEE-Ideas organiseert een ontwikkeltraject om de arbeidsmarktcrachte te verbinden aan werkzoekenden met development kwaliteiten. Door in de praktijk werkervaring op te bouwen, in de nieuwste technieken en werkmethoden, vergroten deelnemers hun marktwaarde waardoor instroom in de IT-sector makkelijker wordt.

### **Inhoud project**

Het project bestaat uit het ontwikkelen van software met impact, dus software die bijdraagt aan een betere samenleving. In dit geval werkt de projectgroep van 10 kandidaten aan een nieuw software initiatief met een duurzame impact op mens, maatschappij en/of milieu.

### **Voor wie?**

#### *Affiniteit IT*

De kandidaten hebben ervaring binnen de IT (software development) of hebben op zelfstandige basis ervaring met development opgebouwd. Concrete werkervaring is dus niet per se relevant. Een technische opleiding is een pre maar geen vereiste.

#### *Intrinsieke motivatie*

De kandidaten zijn sterk gemotiveerd een eigen carrière in de ICT te willen opbouwen of voortzetten en willen hier energie in stoppen. Het uitgangspunt is zelfstandig programmeren en leren. De kandidaat voelt zich verantwoordelijk voor de eigen leercurve.

#### *Mindset*

Er wordt een actieve houding verwacht en zin om met het projectteam de klus te klaren. Zelfstandigheid en enthousiasme zijn kwaliteiten die hierbij nodig zijn. Kandidaten zijn jong van geest en beschikken over flexibiliteit. De communicatieve vaardigheden zijn voldoende om samen te werken in een groep, zowel online als offline.

#### *Leervermogen*

Kandidaten beschikken over de kwaliteiten om technische concepten op verschillende abstractie niveaus te begrijpen. Een gezond stel hersenen en technische affiniteit is voldoende. Richtlijn is hbo werk- en denkniveau.

# Sociaal- Innovatieplan

## Laptop

Kandidaten dienen in het bezit te zijn van een eigen laptop of pc met webcam en microfoon. Wanneer dit niet het geval is moet hiervan melding worden gemaakt, zodat de projectcoördinatie naar een oplossing kan zoeken. De voorkeur gaat uit naar Windows, daar zijn wij volledig op ingericht, maar Mac of Linux is ook werkbaar. Er zijn geen hele hoge specificaties nodig (*minimaal 16GB vrij geheugen, bij voorkeur SSD en 4GB RAM werkgeheugen*).

## Projectdoelen

- Doel 1: Ontwikkelen en professionaliseren van het engineeringniveau van werkzoekenden door praktijkervaring, opleiding, kennisdeling en samenwerken met elkaar en met professionals uit het bedrijfsleven. Kandidaten kunnen certificeren in Scrum PSM1 en een certificaat Microsoft MCSA.
- Doel 2: Realiseren van een softwareproject met een duurzame impact. Ervaring opbouwen in het samenwerken in teams op afstand.
- Doel 3: Plaatsen van deelnemers bij bedrijven, door:
- a) het koppelen van werkzoekenden aan mogelijke werkgevers;
  - b) door het vergroten van de werknemersvaardigheden;
  - c) aandacht te geven aan solliciteren;
  - d) het netwerk actief te koppelen aan kandidaten uit het project.

## Praktijkleerproject

Het team zal onder wekelijkse begeleiding van een architect/engineer zelfstandig een duurzaam softwareproject gaan opzetten. Door te doen worden nieuwe technieken eigengemaakt in een scrumomgeving. Er wordt kennis gemaakt met een software ontwikkelomgeving en manier van werken. Er wordt door zelfstudie en online leren geleerd i.c.m. technische sessies. In de laatste 3 maanden wordt het bedrijfsleven betrokken om technische sessies te geven waar mogelijk nieuwe arbeidsrelaties ontstaan. Hier ontstaat ruimte om aan de certificering voorbereiding te werken.

Tijdens het project worden er aan de front-end platform onafhankelijke technieken opgedaan zoals Angular, HTML5 en Bootstrap. Aan de back-end worden Microsoft gerelateerde technieken opgedaan zoals MVC4 en Net Core. Dit vormt een verbreding van het portfolio van de mensen met een Associate Degree.

## Duur

6 maanden, gedurende kantoortijden. Exclusief eventuele vakantiestop (bouwvak en kerst).  
Startdatum: maandelijks vanaf januari 2021.

## Locatie

Het programma zal digitaal op afstand uitgevoerd worden. Hier zal de nadruk liggen in het samenwerken op afstand met gebruik van de digitale leer- en ontwikkelmogelijkheden.

# Sociaal- Innovatieplan

## **Kosten**

Het project kan met behoud van een eventuele uitkering worden doorlopen. Voor de deelname aan dit project vragen wij een bijdrage van € 2.499,- excl. BTW. Voor kandidaten met een WW-uitkering dient hiervoor een akkoord op het scholingsbudget te zijn van de contactpersoon bij het UWV.

## **Baangarantie**

Baanintentie. De overtuiging van de organisatoren is dat kandidaten dusdanig aantrekkelijk zijn voor bedrijven dat er een aanzuigende werking ontstaat. Daarnaast wordt het bestaande netwerk van de deelnemende partners actief gekoppeld aan de deelnemers. Het lopende project in tien steden laat hier goede resultaten in zien. De doelstelling is uitplaatsing naar werk, maar een harde baangarantie kan niet worden afgegeven door de stichting.

## **Werving en selectie**

De deelnemers aan het project worden middels een digitale screening in een één-op-één gesprek geselecteerd. Na het definitief vormen van de groep volgt er een project kick-off.